



Relación de procesos de TLH según el modelo deconstructivista LEGOLANG-UAge

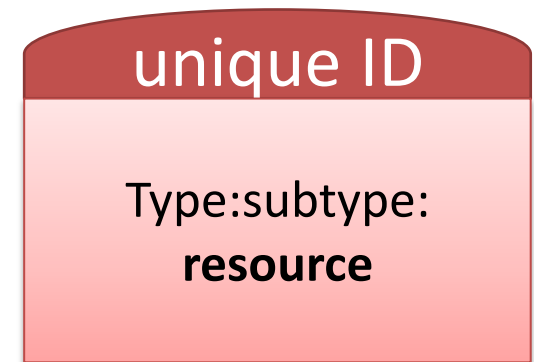
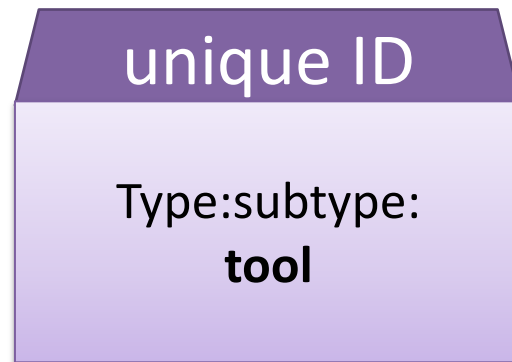
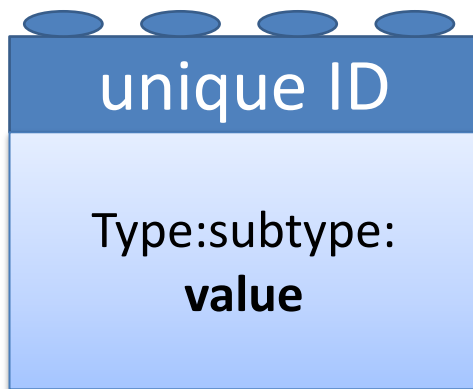
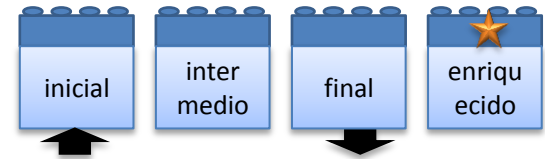
28/11/2014

Patricio Martínez-Barco

Modelo conceptual LEGOLANGUAGE

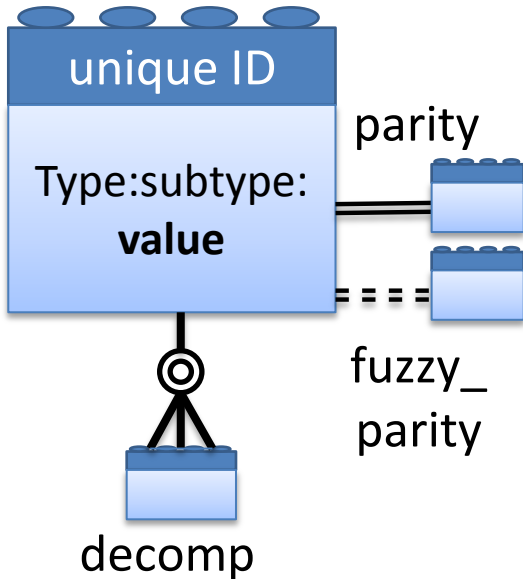
Mecanismos de abstracción: clasificación

- L-brick (inicial, intermedio, final, enriquecido)
- Tools
- Resource

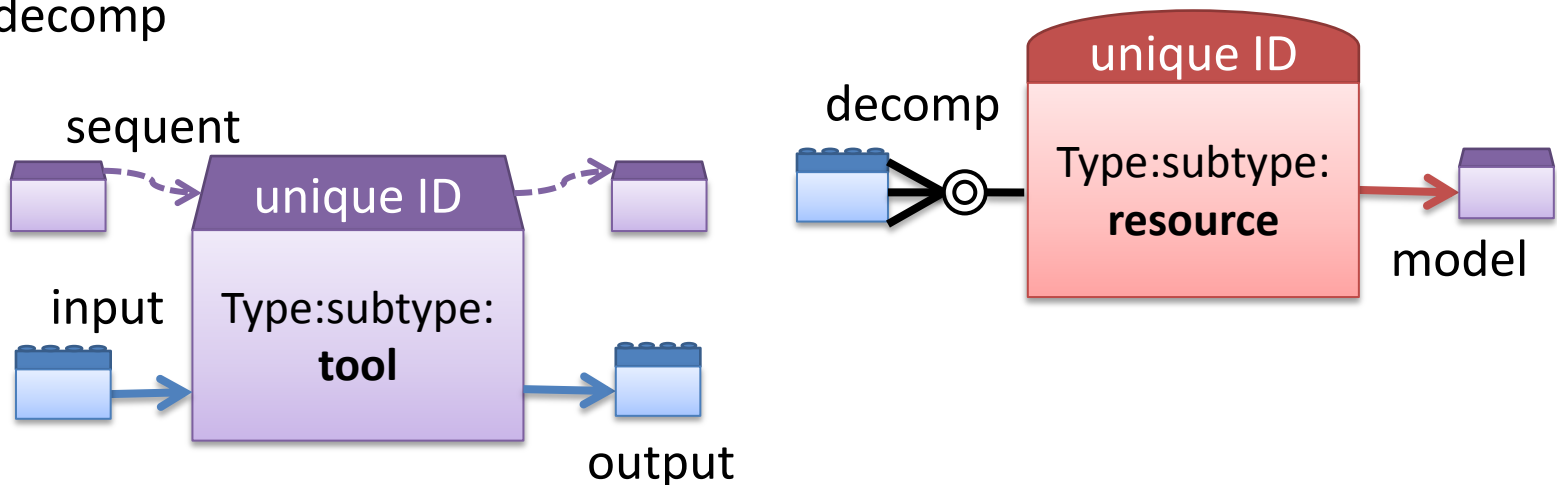


Modelo conceptual LEGOLANGUAGE

Mecanismos de abstracción: agregación



- **decomp**: I-bricks descompuestos en unidades de menor grano
- **parity**: I-bricks que refieren el mismo item
- **fuzzy_parity**: I-bricks que refieren al mismo item con certeza <100%
- **input**: I-bricks fuente para tools
- **output**: I-bricks generados por tools
- **sequent**: secuencialidad en la ejecución de tools
- **model**: resources que modelan/entrenan tools
- **decomp**: resources formados/etiquetados por I-bricks

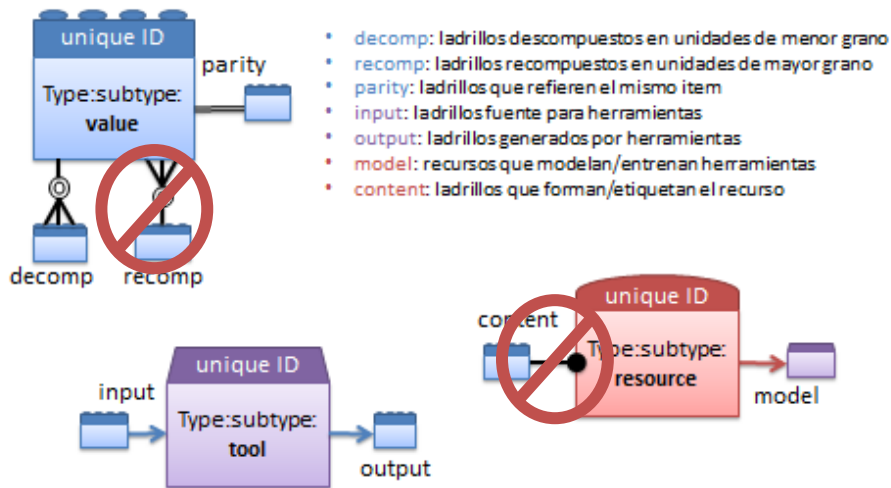


Modelo conceptual LEGOLANGUAGE

- Cambios desde la versión anterior

Modelo conceptual LEGOLANGUAGE

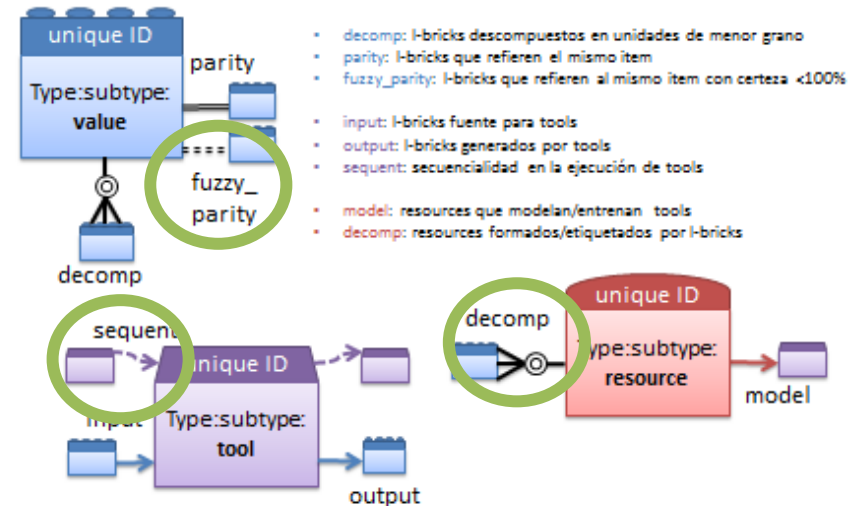
Mecanismos de abstracción: agregación



Octubre 2014

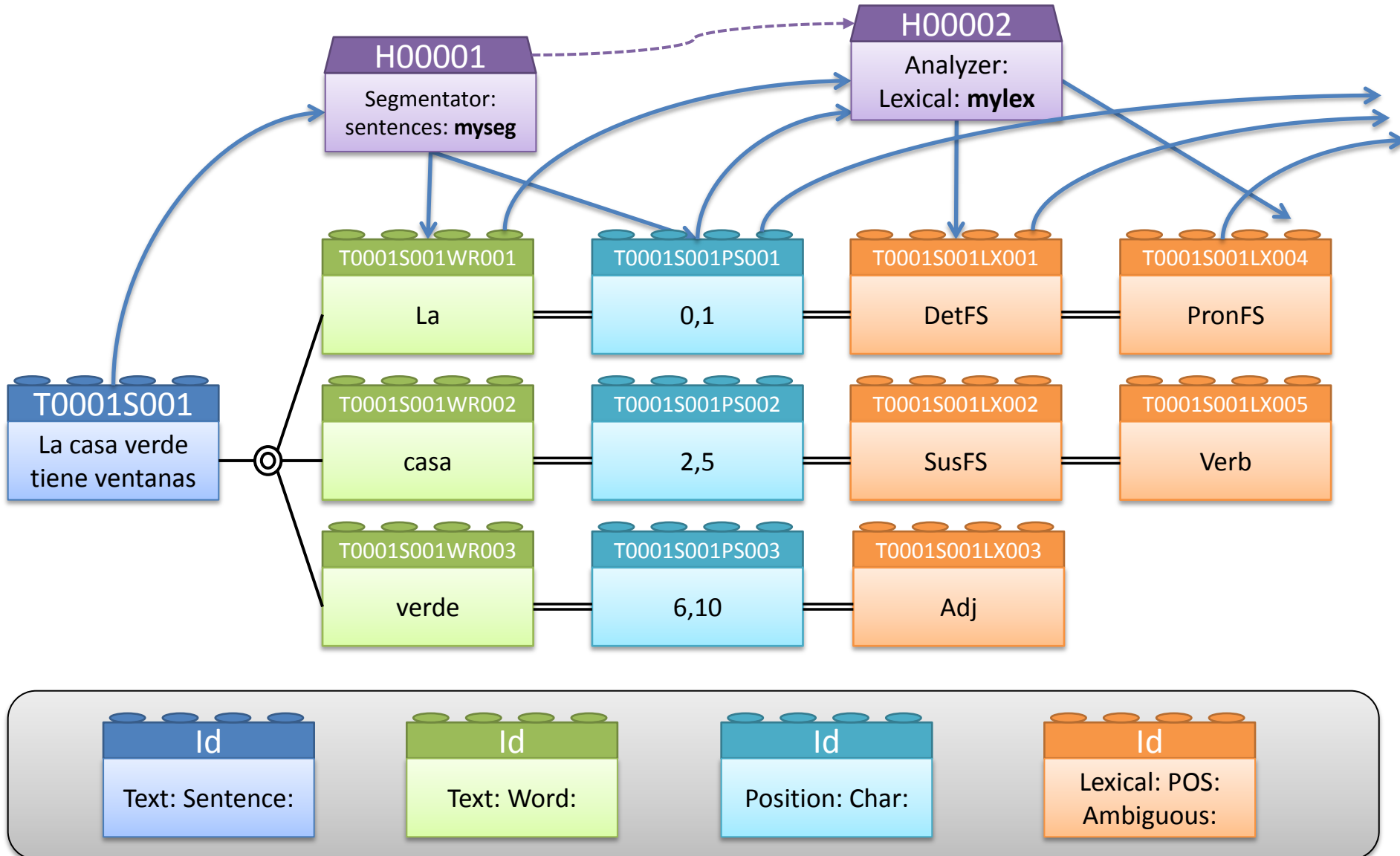
Modelo conceptual LEGOLANGUAGE

Mecanismos de abstracción: agregación

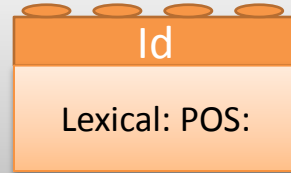
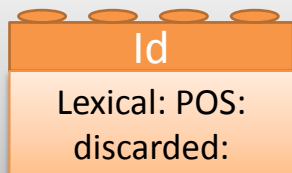
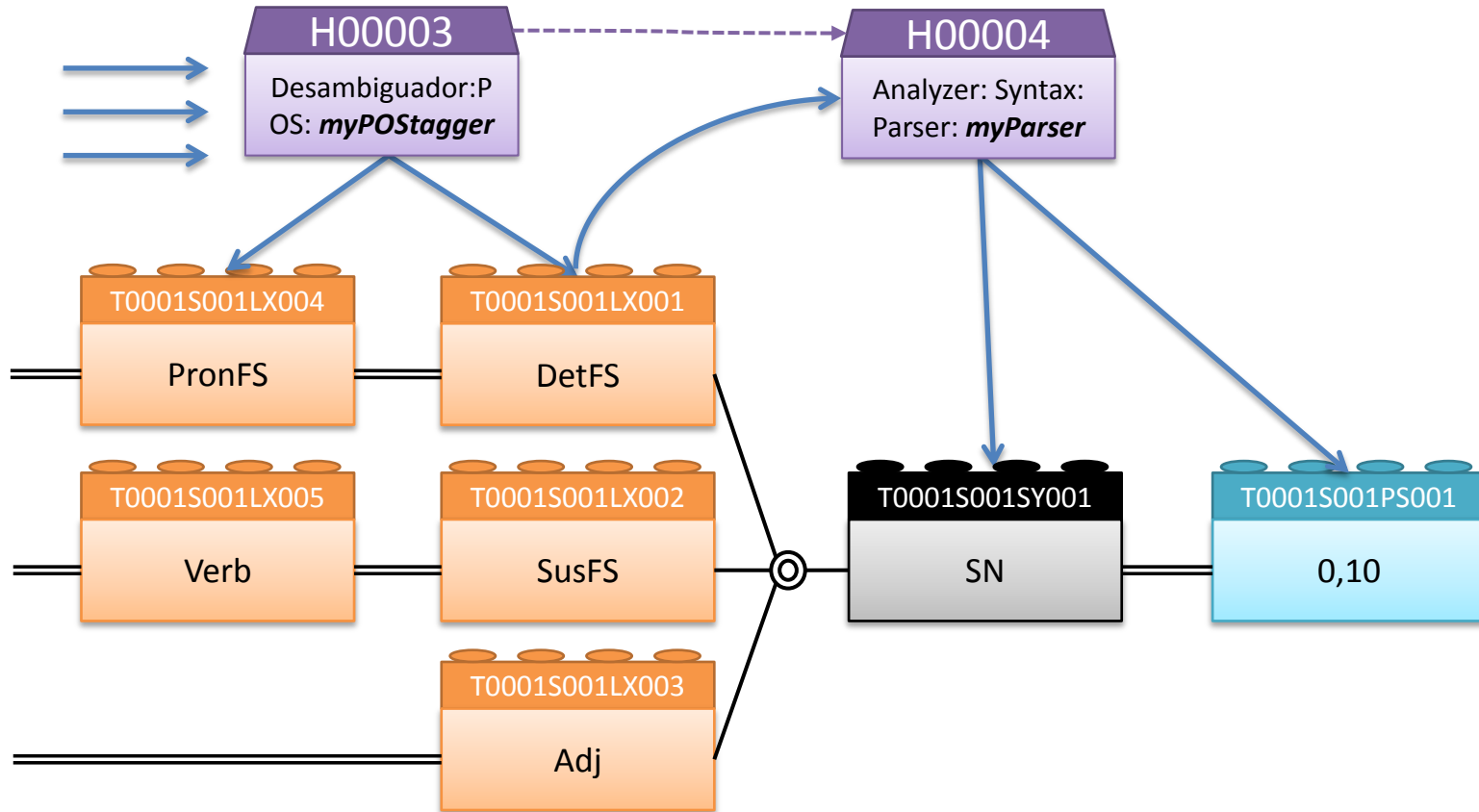


Noviembre 2014

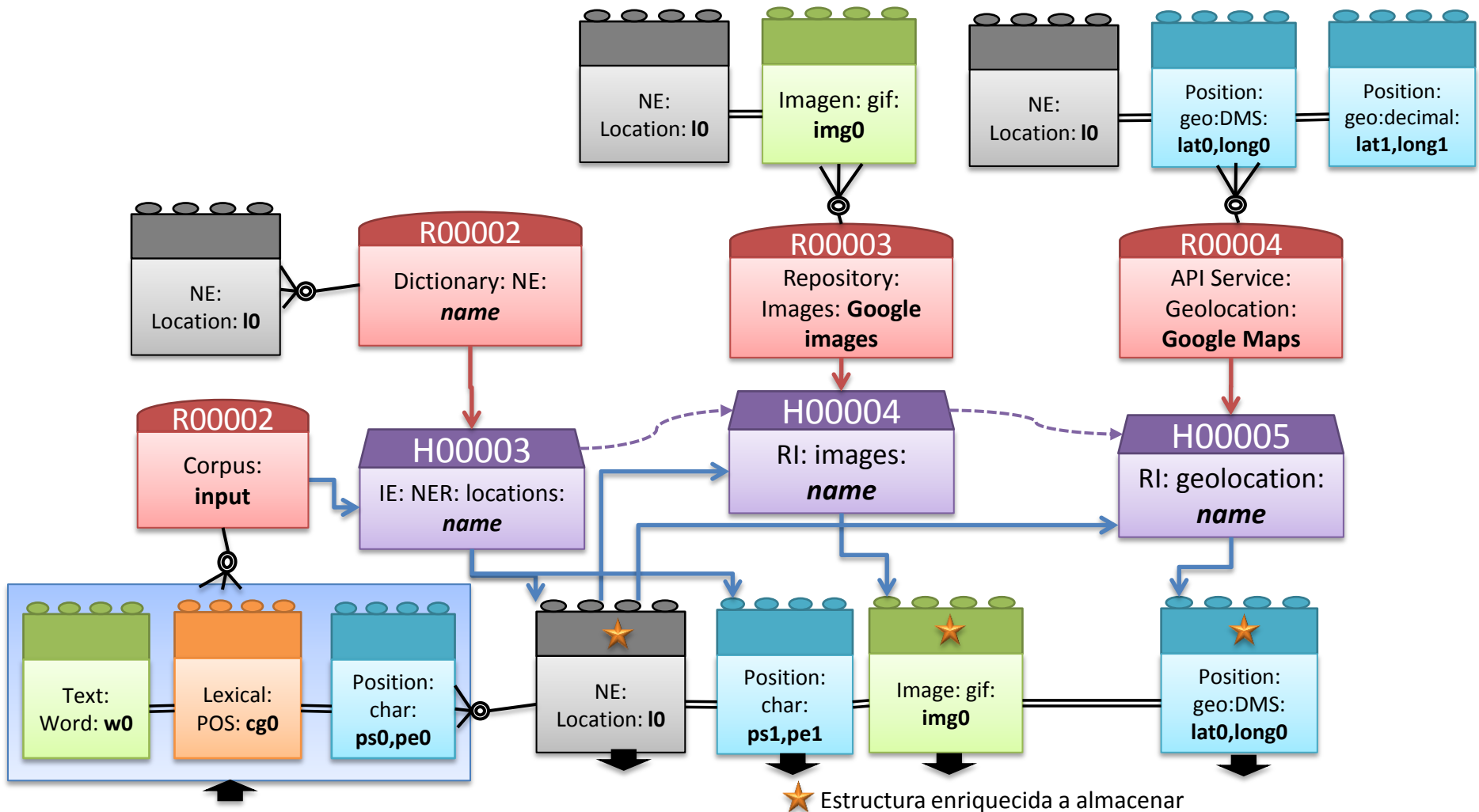
Secuencia de deconstrucción



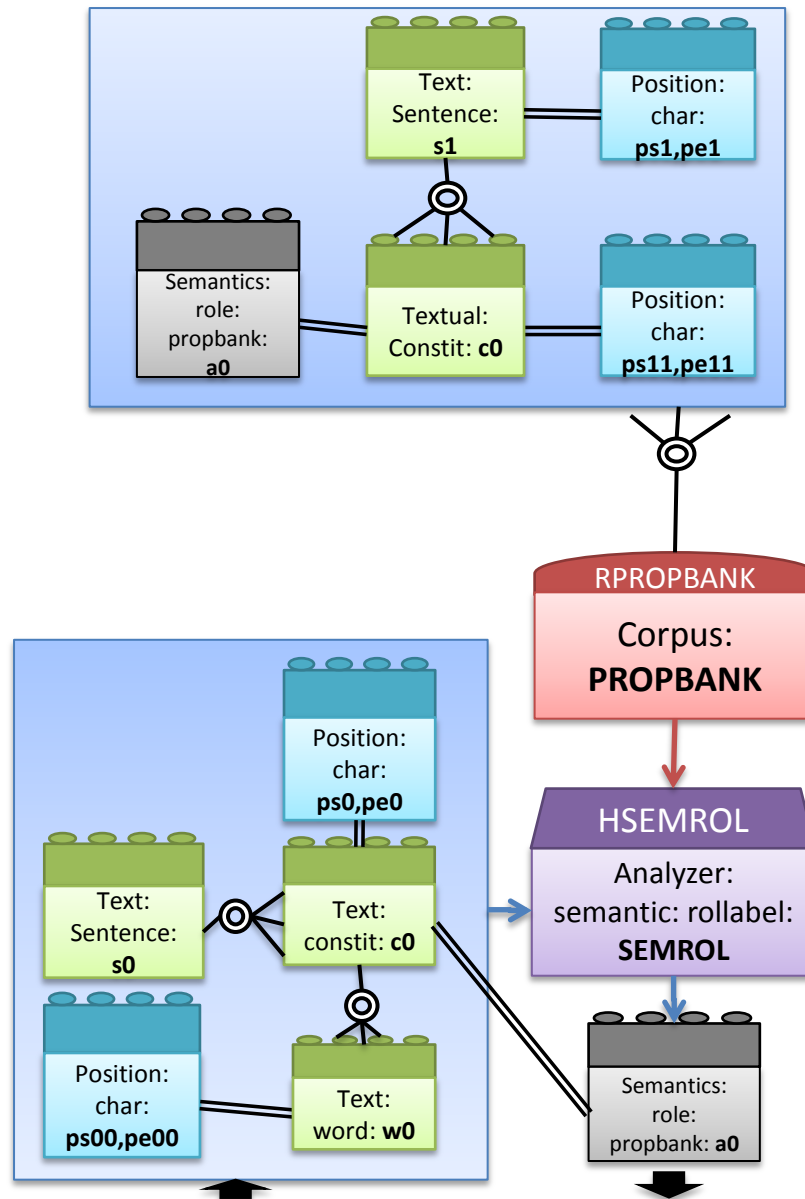
Secuencia de deconstrucción



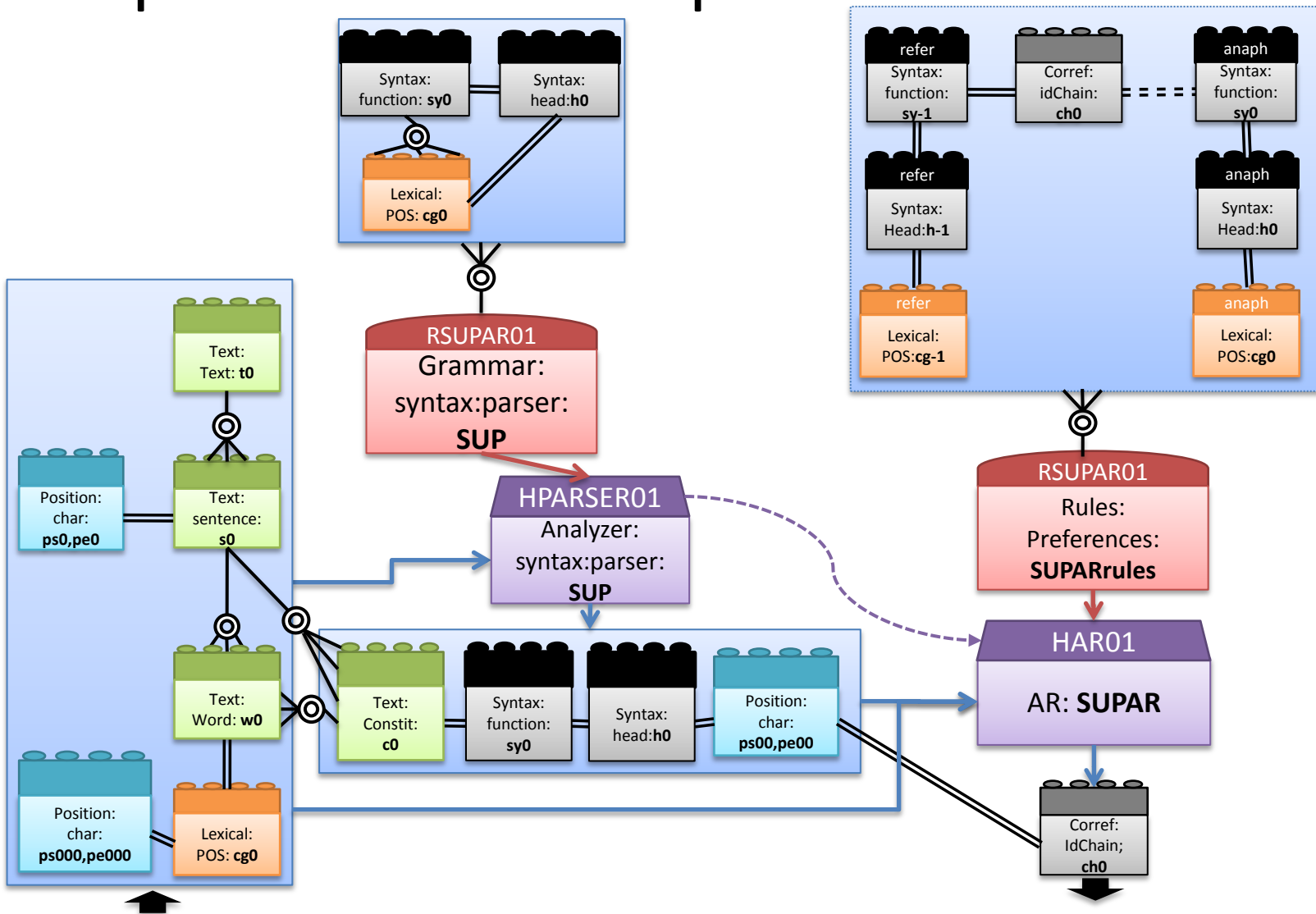
Representación conceptual de un NER enriquecido con imágenes + geolocalización



Representación Role Labelling: SEMROL

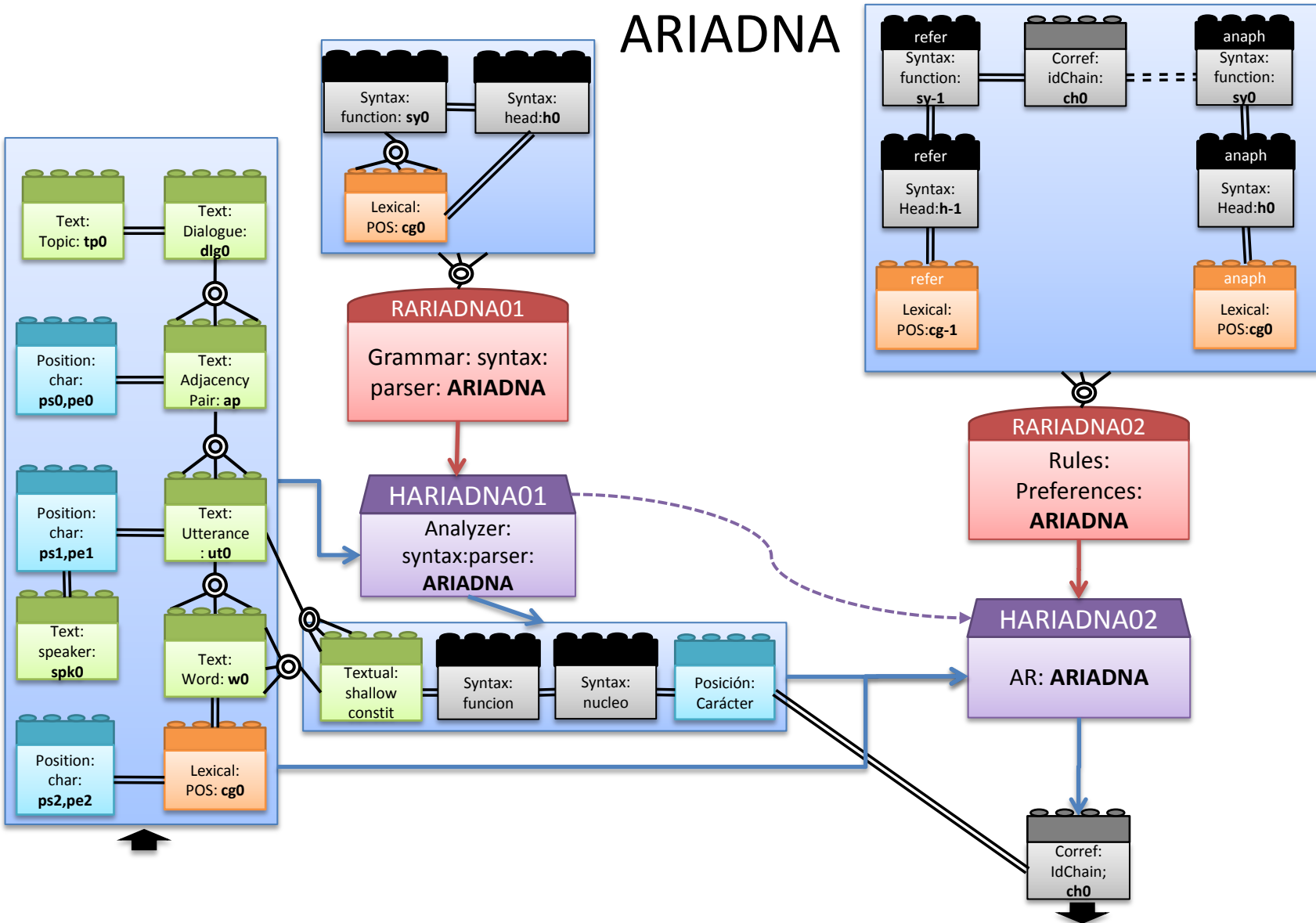


Representación Anaphora Resolution: SUPAR

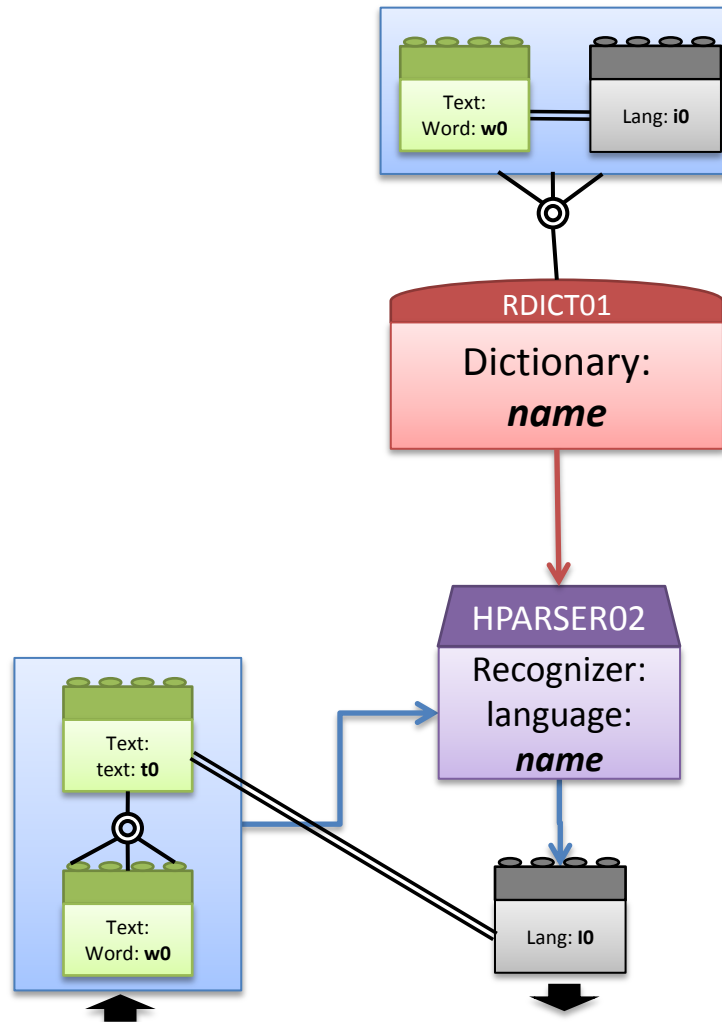


Representación Anaphora Resolution in dialogues:

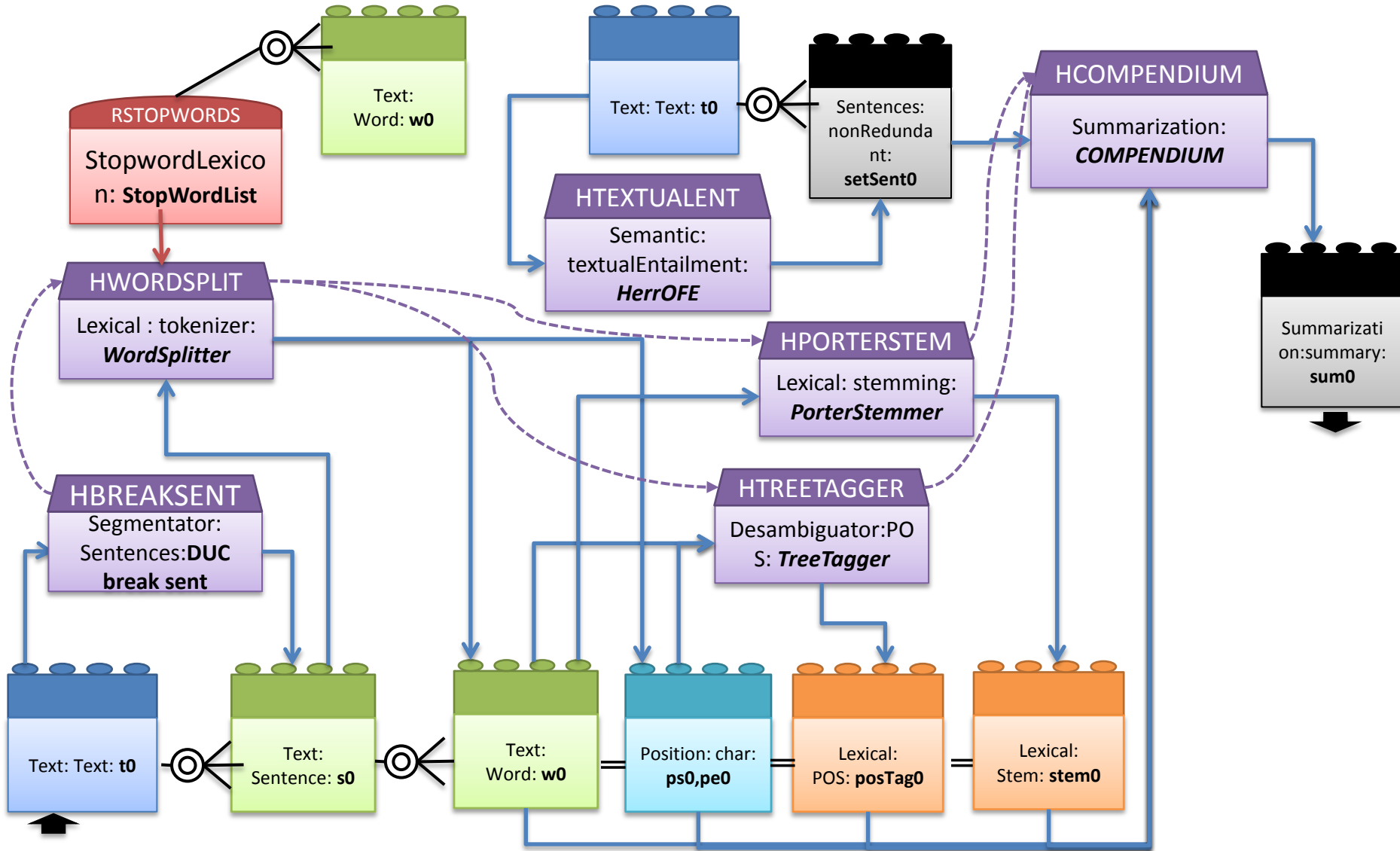
ARIADNA



Reconocedor de idioma simple basado en diccionario



Representación conceptual de COMPENDIUM (resúmenes genéricos)



Representación conceptual de un proceso de Temporal Information Processing

